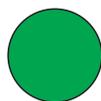


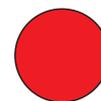
Capturar um vírus próximo ao centro do tabuleiro gerará 1 Car-T branco a todos

JOGO DAS
CAR·TELAS



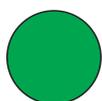
Cada jogador recebe mais 1 Ger1

JOGO DAS
CAR·TELAS



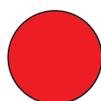
Transforme uma Ger2 ao lado de um vírus em outro vírus

JOGO DAS
CAR·TELAS



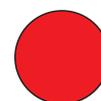
Retire um vírus mais distante ao centro do tabuleiro

JOGO DAS
CAR·TELAS



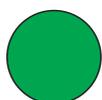
Ger2 custará mais 2

JOGO DAS
CAR·TELAS



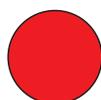
Ger3 não pode ser usada. Se nenhum jogador tiver, custará mais 2

JOGO DAS
CAR·TELAS



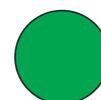
Cada jogador recebe mais 2 células brancas

JOGO DAS
CAR·TELAS



Coloque mais um vírus próximo ao centro do tabuleiro

JOGO DAS
CAR·TELAS



Car-T brancos não serão removidos no começo do próximo turno

JOGO DAS
CAR·TELAS